# TETRIS

取扱説明書

BPS-TØ

2版

このたびは、ビー・ピー・エスのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「TETRIS」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームをお楽しみいただく前に、「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

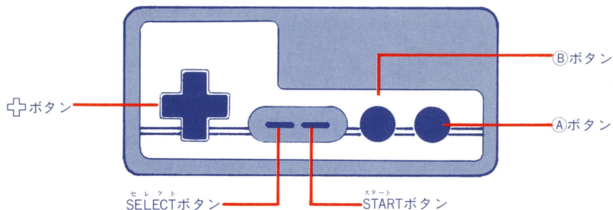
目次

# ●愉快なパズルゲームTETRIS

TETRISは、子供から大人まで楽しく遊べるパズルゲームです。ルールは簡単。4つの正方形の組み合わせでできている7種類のブロックが、1個ずつ画面の上から落ちてきます。出てくる順番はランダムですので、次にどれが落ちてくるか予測できません。うまくブロックを積み重ねていき、横1列（10ブロック分）隙間なく並べると、その列のブロックは消えてなくなります。全部で25列消すことができれば、次のステージへチャレンジできます。しかし、ブロックの落下スピードはステージが進むたびに速くなり、だんだん隙間なく並べるのがむずかしくなります。

もし、ブロックが上まで山積みになってしまったら…アウト！　3回アウトになったらゲームオーバーです。10段階のスピード、6段階の障害が用意されていますので、プレイするたびに新鮮な発見ができる愉快なゲームです。

# ●コントローラーの使い方

★コントローラーの名称

★メニュー画面でのボタン操作

●✚ボタン……上下左右を押して、メニューを選びます。

●Aボタン……メニューを決定します。

●SELECT(セレクト)、START(スタート)およびBボタン ……Aボタンでの決定を解除します。

## ★ゲーム中のボタン操作

### ●START(スタート)ボタン

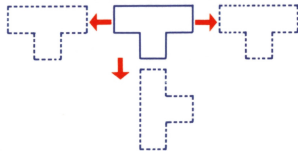
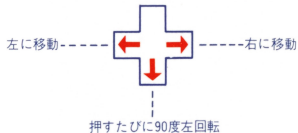
ゲームが始まります。ゲーム中に押すと一時停止します。

### ●SELECT(セレクト)ボタン

次に落ちてくるブロックが、画面右下に表示されます。

### ●Aボタン

高い位置からブロックを下まで落とします。

### ●十ボタン　ブロックを操作します。

## ●まずレベルを決めよう

《メニュー画面》

### ①STAGE（ブロックの落ちる速さ）

0～9の10段階で選べます。✚ボタンで選択して、Aボタンで決定。するとROUND選択に進みます。

### ②ROUND（障害ブロックのレベル）

数が大きくなるほどたくさん障害が出てきます。✚ボタンで選んでからAボタンで決定し、MUSICへ。

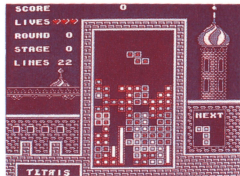
### ③MUSIC

3曲あります。SILENCEを選ぶとBGMは流れません。✚ボタンで選び、Aボタンで決定すると、自動的にゲームスタートします。

★選択をやり直したいときは、START、SELECT、Bボタンのいずれかを押してください。

# ●いよいよゲームスタート

《ゲーム画面の見方》

★SCORE（スコア）

前ステージまでの得点。1ステージが終了すると、点数が自動的にプラスされます。

★LIVES（ライブス）

ブロックが上部に達して新しいブロックと重なると、♥マークがひとつ減ります。3つの♥がなくなるとゲームオーバー。

★LINES（ラインズ）

1ステージクリアまでの残りライン数。

★ROUND（ラウンド）

現在の障害（しょうがい）レベルを示します。

★STAGE（ステージ）

現在のブロックの落下スピードのレベル。

★NEXT（ネクスト）

次に落ちてくるブロックです。

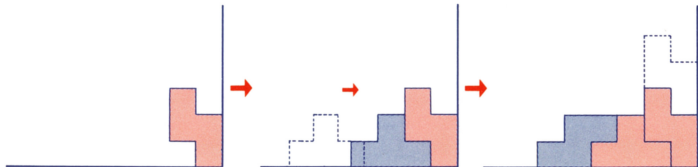
## ●基本プレイ

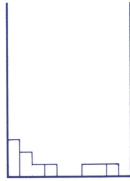
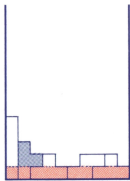
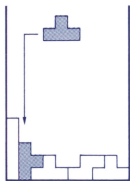
### 1．ブロックを移動、回転して並べてみよう

いよいよゲームスタート。どんなブロックが出てくるかドキドキ……。あせらずに、ブロックの形をしっかり見て、じょうずに並べてみましょう。

①こんな形のブロックがいきなり出てきました。とりあえず右側に……。

②次のブロックを、着地した瞬間に✚の右を押し、下にもぐり込ませます。

③最初と同じブロック。左に連結(れんけつ)できますが、回転させると右にも並びます。

## 2. まずは、1列のブロックラインをつくろう

落ちてくるブロックの形をよく見て、隙間（すきま）ができないように並べていきます。とりあえず、1列のブロックラインをつくってみましょう。

①出てきたブロックを回転させると、あいている部分にピタリと入ります。

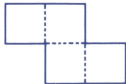
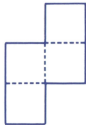
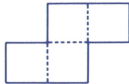
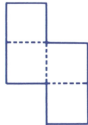
②待望の1列のブロックラインが完成。斜線（しゃせん）部分が画面上から消え……

③残りのブロックが1列分落ちてきます。こんなふうにして25列消します。

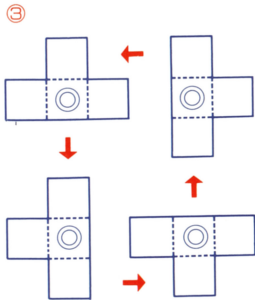
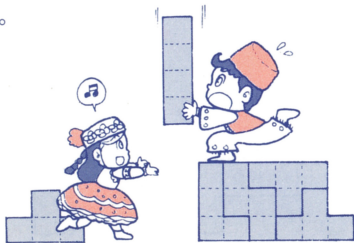
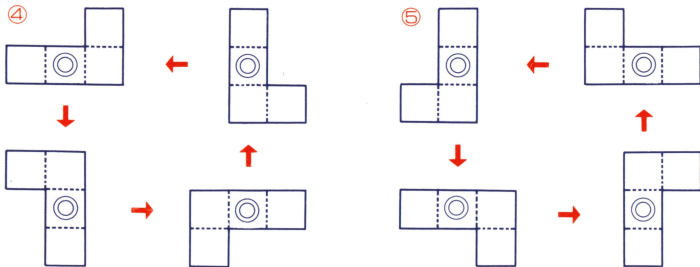
## ●７種類のブロック

4つの正方形で構成された7種類のブロックを全部紹介しましょう。移動、回転したらどんな形になるか、どのように回転するか、しっかり覚えてください。

### ★Z字型ブロック

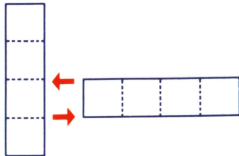
①と②は左右対称、相性がよくありません。①と①、②と②はうまく結合します。①も②も、右寄りの場所で回転しますので、タテになったときに左端につけると、回転できなくなります。

## ★T字型ブロック

③は、①と②どちらの上にも乗るうえ、凸にも凹にもうまくハマる便利なブロックです。◎印のブロックを中心に回転します。

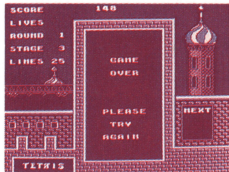
### ★L(エル)字型ブロック

④と⑤も左右対称(さゆうたいしょう)です。④と⑤は色が違うので、慣れるとすぐに見分けがつきます。両方とも、◎印のブロックを中心に回転します。

## ★正方形型ブロック

⑥は、回転させても形が変わりません。平らな2ブロック分の地面を用意しましょう。

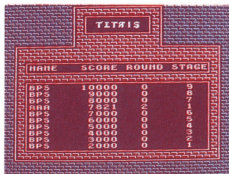
## ★長方形型ブロック

⑦は4列を一度に消すための高得点アイテム。左から2、上から3ブロックのところで回転します。右2列では、タテからヨコに回転できませんヨ/

# ●ゲームオーバー、さてさて得点は？

## 得点計算

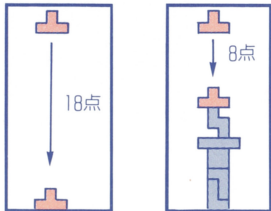
25列消すまでに、ブロックがフィールドの上部に達し、新しいブロックと重なると、♥が一つ減ります。♥が減るたびにそのステージごとの得点を計算します。

残念…、ゲームオーバー

## ハイスコア登録

得点がベスト10に入っていたら……、得点を登録しておけます。3文字までのイニシャルを✚ボタンの上下で選び、Aボタンで決定。ただし、いったん電源OFFにすると、消えてしまいます。

イニシャルと得点を登録

# ●得点の計算方法

## 1．ドロップ得点

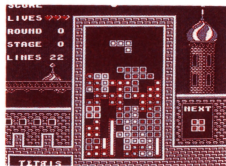
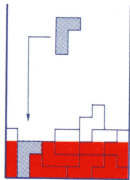
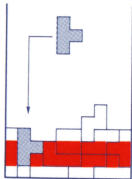
ブロックは、何もしなくても徐々に落ちていきますが、着地する前にネライを定め、Aボタンを押して落とすと、落下した分だけ（18点～1点）得点になります。

## 2．ブロックライン得点

ブロックを揃（そろ）えるとき、1列よりも2列、2列より3列、3列より4列と、幅が大きくなるほど得点が高くなります。得点は、以下のとおりです。

| ブロックライン数 | 得　点 |
|---|---|
| SINGLE（シングル） | 40点 |
| DOUBLE（ダブル） | 100点 |
| TRIPLE（トリプル） | 300点 |
| TETRIS（テトリス） | 1200点 |

## ●ハイスコアテクニック

### 慣れてきたら、3列、4列に挑戦

ブロックラインは、一度に3列、4列と揃えた方が、得点が飛躍的に高くなります。じっくり我慢して、高得点をねらう!! これぞ、TETRISの醍醐味です。

①このブロックでもいいけれど、これだと2列しか消せません。

②待ってました! このブロック。これで、一気に3列完成。

③あまり欲張りすぎて、こんなことにならないように気をつけて!

# B.P.S STAFFからのメッセージ

ブロックのスピードがいちばん速い第9STAGE（ROUNDは0〜5）をクリアすると、楽しいアニメーションが現れます！ とくに、難易度最高の5ROUNDが終わると、とっておきのすばらしい画面が出るんです。ガンバってクリアしてネ!!

# 使用上の注意

- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックなどはさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- カセットを交換するときは、必ず電源をお切りください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

# TETRIS CREDITS

| | |
|---|---|
| EXECUTIVE PRODUCER | HENK. B. ROGERS |
| PRODUCER | YASUAKI NAGOSHI |
| PROGRAMMAR | BOB RUTHERFORD |
| SCENARIO UPDATE | YASUAKI NAGOSHI |
| PRODUCTION SOFTWARE | RICHARD. C. ROGERS |
| GRAPHICS | HANS JANSSEN |
| | KAZUYUKI TAKIMOTO |
| MUSIC | HISASHI ZERO YOTSUMOTO |
| | HIROSHI TAGUCHI |
| SOUND EFFECT | HIROSHI SUZUKI |
| MUSIC DRIVER | KAZUYA TAKAHASHI |
| COVER ART & DESIGN | SOUL BEE |
| MANUAL | HARUKA PLANNING |
| QUALITY ASSURANCE | TAKAHIRO KOSEKI SHINICHI KITAMI |
| | SHUNICHI NANTO and B. P. S. STAFF |

# TETRIS


Original concept, design and program
by Alexey Pazhitnov.

ビー・ピー・エス
〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3
鴨居ユニオンビル４F
(045)931-0151(代)